1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 1Pと2Pの切り替え
5 ダウンロードプレイ
6 ゲームの始めかた
7 ゲームの終わりかた
8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ゲームの進めかた
10 画面の見かた
11 コマンド
12 お店
13 必殺技

14 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『ダウンタウン熱血物語』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

CTR-N-TBHJ-JPN

2 ゲーム紹介

『ダウンタウン熱血物語』は、くにお（りき）を操作して、行く手をはばむ敵を倒しながら進むアクションゲームです。



ストーリー

『熱血硬派くにおくん』のストーリーから数ヵ月後の話である。
今まで名も知られていなかった冷峰［れいほう］学園。そこに転校してきた竜一・竜二という兄弟は数ヵ月の間に近くの高校を冷峰学園の支配下にしてしまった。そのうわさは周囲の高校にみるみる広がっていき竜一・竜二はダブルドラゴン兄弟と呼ばれ恐れられた。そんなうわさはくにおの永遠のライバルである花園高校の番長りきの耳にも入っていたがりきは、その脳天気な性格から『ダブっている兄弟なんかおそるるに足らない！』とわけのわからない事を言い、平然としていた。しかしそんなある日、りきの彼女である島田真美が冷峰学園の者に連れさられてしまった。そしてりきの元には挑戦状が……。怒りに燃えるりきは門を飛び出すがそこで1人の男と衝撃的な再会をすることになる。りきの最大のライバルくにお。彼との出会いによってこの物語は始まるのだ。

3 操作方法

ステージでの操作方法

移動	✜
パンチ	Ⓐ
キック	Ⓑ
受け身※	Ⓐ/Ⓑ（敵の攻撃に合わせて）
ダッシュ	✜同じ方向に素早く2回押す
ジャンプ	Ⓐ+Ⓑ
ダッシュジャンプ	Ⓐ+Ⓑ（ダッシュ中）
ダッシュハイジャンプ	Ⓐ+Ⓑ（8歩以上ダッシュした後）
三角攻撃	Ⓐ/Ⓑ（カベにジャンプして跳ね返るとき）
武器や敵を持つ	Ⓐ/Ⓑ（武器やダウンした敵の近くで）
武器や敵で叩く	Ⓐ（武器や敵を持っているとき）

武器や敵を投げる	Ⓑ（武器や敵を持っているとき）
所持金の表示	SELECT（1Pのみ）
コマンドの表示	START（1Pのみ）

※武器や敵を持っているときは出せません。

その他の操作方法

項目の選択	✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

ゲームモード選択画面での操作方法

ゲームモードの選択	✚（1Pのみ）
キャラクターの変更	✚（1Pのみ）
名前入力画面の表示・終了	SELECT（1Pのみ）
決定	START（1Pのみ）

✚と◎、Ⓑと⊗、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の3DS本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の3DS本体でダウンロードプレイを行ってください（→5）。

※「1P PLAY」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

5 ダウンロードプレイ

2P PLAY A/B(ダウンロードプレイ)

『ダウンタウン熱血物語』が保存されているニンテンドー3DS本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS本体・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大2台）

※『ダウンタウン熱血物語』が保存されている3DS本体が1台必要です。

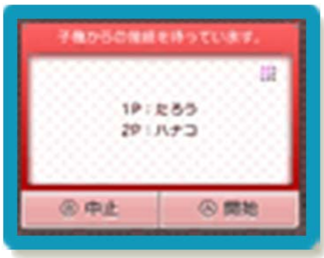
はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。



2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。



3.「2P PLAY A」か「2P PLAY B」のどちらかを選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。



3.『ダウンタウン熱血物語』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

6 ゲームの始めかた

ゲームモード選択画面



ゲームモードとキャラクターを選び、START を押します。

1P PLAY

1人用のモードです。

2P PLAY A

プレイヤー同士の攻撃が当たる2人用のモードです。

2P PLAY B

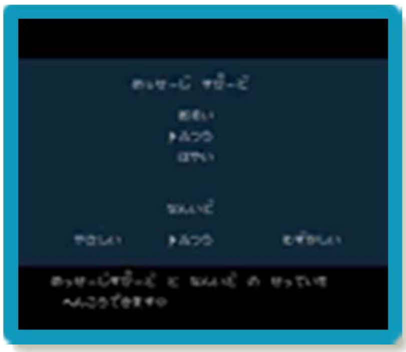
プレイヤー同士の攻撃が当たらない2人用のモードです。

※「2P PLAY A/B」を選ぶ場合は、あらかじめダウンロードプレイの準備を行ってください（→5）。

※「2P PLAY A/B」を選ぶ場合は、同時に同キャラクターは選べません。

設定の変更

以下の操作で設定を変更できます。
Ⓑ/ START を押すと、ゲームが始まります。



※設定の変更は、コマンドの「せっていへんこう」（→11）でも行えます。

メッセージスピードの変更	✚
難易度の変更	✚

名前入力画面

ゲームモード選択画面で SELECT を押すと、名前入力画面が表示されます。以下の操作で、キャラクターの名前を変更できます。入力が終わったら「おわる」を選びます。

カーソルの移動	✚
1文字戻る	Ⓑ
決定	Ⓐ
入力を終える	START

7 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ゲームの進めかた

ステージを進む

ステージに現れる敵を攻撃し、倒しながら進みます。敵は穴や川に落とすことでも倒せます。
ステージの端やわき道、建物の入口などに移動すると、ほかのステージに移ります。



武器



敵が持っていたり、落ちていたりします。一部の武器は、キックで飛ばしたり、ジャンプで上に乗ったりできます。

お金



攻撃で倒した敵はお金を落とします。お金に触れると、所持金（→10）が増えます。落ちているお金は一定時間で消えます。

ボス

特定のステージでは、ボスが登場します。他の敵がいる場合は、敵をすべて倒すとボスが登場します。



※ボスを穴や川に落として倒し、ストーリーが進まなくなった場合は、同じステージに入り直して再登場させてください。

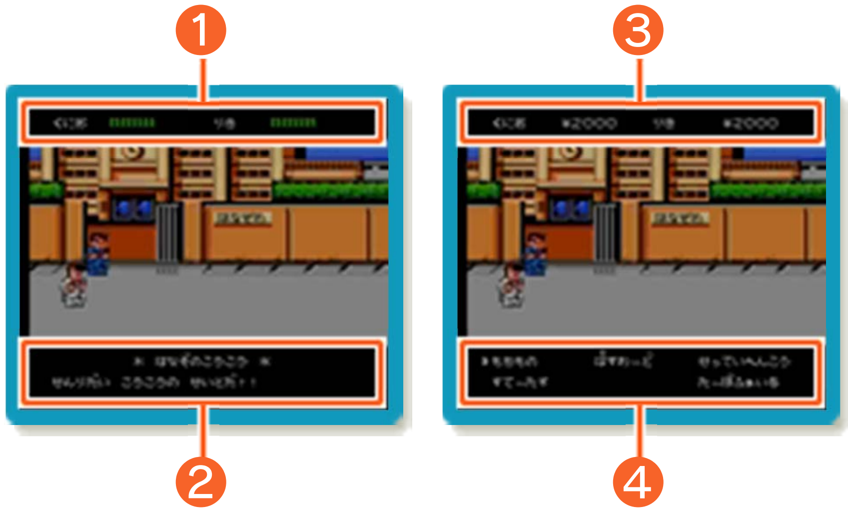
力尽きた場合

敵の攻撃を受けると、キャラクターの体力（→10）が減ります。体力がなくなった状態でダウンしたり、穴や川に落ちると、キャラクターは力尽きます。力尽きると所持金が約半分になり、スタート地点や特定の商店街から再開します。

※「2P PLAY A/B」で1人が力尽きると、もう1人がステージを移動したときに、力尽きたキャラクターが復活します。復活したキャラクターの所持金は、約半分になります。

10 画面の見かた

SELECT を押すと、体力と所持金の表示が切り替わります。START を押すとゲームが中断され、コマンド（→11）が表示されます。



※画面写真は「2P PLAY A」のものです。「1P PLAY」では、2Pの体力と所持金は表示されません。

① 体力（1P/2P）

② メッセージ

セリフや現在地などが表示されます。

③ 所持金（1P/2P）

④ コマンド

11 コマンド

START を押すと、ゲームを再開します。
※「たーぼふぁいる」は対応していません。

もちもの

お持ち帰りできるアイテム（→12）を、使ったり捨てたりします。

ぱすわーど

現在の所持金とステータスに応じたパスワードが表示されます。
以前プレイしたときのパスワードを入力すると、そのときの所持金とステータスを引き継げます。
※パスワードで引き継げるのは、所持金とステータスのみです。アイテムや現在地は、引き継げません。

カーソルの移動	✚
1文字戻る	Ⓑ
決定	Ⓐ
入力を終える	START

せっていへんこう

メッセージスピードとゲームの難易度を変更できます。

すてーたす

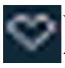
キャラクターのステータスを表示します。
左が1P、右が2Pのステータスです。

ぱんち	パンチの攻撃力です。
きっく	キックの攻撃力です。
ぶき	武器や敵で叩いたときの攻撃力です。
ちから	武器や敵を投げたときの攻撃力です。
すばやさ	動きの素早さです。
ぼうぎょ	受け身のうまさです。
うたれづよさ	ダメージに対する強さです。
きりょく	値が大きくなるほど敵の攻撃でよろめきにくくなり、起き上がるのも早くなります。値が一定以上になると、体力が0になっても力尽きません
たいりょく	上段が現在値、下段が最大値です。

12 お店



商店街にあるお店の入口で✚を押すと、中に入ることができます。お店では所持金を使って買い物ができます。店内で食事をしたり、お持ち帰りしたアイテムを使ったりすると、体力が回復したり、ステータスが上がったりします。
※「2P PLAY A/B」の場合、1Pが買い物した後に、2Pが買い物をします。

お持ち帰りできるアイテム
一部のアイテムは、店内で食べたり飲んだりせずに、お持ち帰りすることができます。アイテムは8個まで持つことができ、コマンドの「つかう」を選ぶと、使ったり装備したりできます。装備中のアイテムには、ハートマーク（）が表示されます。

ほんやさん

おもに、必殺技（→13）を覚えるための本を売っています。

きっさてん

店内で軽めの食事をします。

ぱんやさん

さまざまなパンが売られています。

くすりやさん

いろいろな効果を持つ薬がそろっています。

ふぁーすとふーど

店内で食事をしたり、アイテムをお持ち帰りすることができます。

すしやさん

食事代はやや高めですが、さまざまなステータスを上げられます。

くつやさん

靴を売っています。装備中はいくつかのステータスが上がります。

※お店はほかにも存在します。

13 必殺技

ほんやさんで特定の本を買い、コマンドの「もちもの」で「つかう」（装備する）と、必殺技を覚えます。
※本を「すてる」と、必殺技を忘れます。

マッハパンチ

「まっはぱんち」の書で覚えます。
Ⓐを押すと連続でパンチを打ちます。

マッハキック

「まっはきっく」の書で覚えます。
Ⓑを押すと連続でキックを出します。

アイテムマッハクラッシュ

「まっはたたき」の書で覚えます。
武器や敵を持っているときにⒶを押すと、連続で叩きつけます。

ストンピング

「すとんぴんぐ」の書で覚えます。
ダウンした敵の上でジャンプすると、踏みつけます。

スクリューボンバー

「すくりゅう」の書で覚えます。
ダッシュ中にジャンプすると、回転しながら体当たりします。

ドリルミサイル

「にんげんぎょらい」の書で覚えます。
敵を投げるときに、回転を加えます。

14 お問い合わせ先

『ダウンタウン熱血物語』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。